



XBOX 360®

# Harry Potter

Y LAS  
RELIQUIAS  
DE LA MUERTE™  
PARTE I





**ADVERTENCIA:** Antes de jugar al juego, lee las instrucciones de la consola Xbox 360®, el manual del sensor KINECT y los manuales del resto de periféricos para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox.

**Para obtener información adicional sobre seguridad,  
consulta la contraportada interior.**

### **Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos**

#### **Ataques epilépticos fotosensibles**

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminan provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

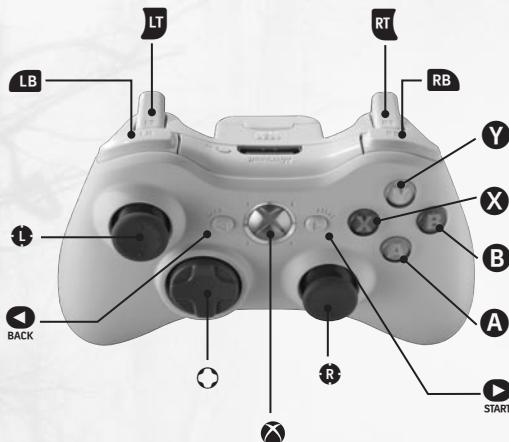
**Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

# CONTENIDO

GUERRA A LA VISTA .....	2
CONTROLES COMPLETOS.....	3
CÓMO JUGAR.....	4
LA MISIÓN DE HARRY.....	5
OTROS MODOS .....	10
CONECTAR A XBOX LIVE.....	12
CÓMO OBTENER AYUDA CON KINECT .....	12
PISTAS Y CONSEJOS .....	13
GARANTÍA.....	13
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE ¡ESTAMOS PARA AYUDARTE!.....	14

[www.harrypotter.ea.com](http://www.harrypotter.ea.com)



## GUERRA A LA VISTA

Con el control de Voldemort™ sobre el mundo mágico en aumento, Harry, Ron y Hermione están más decididos que nunca a continuar con la labor de Dumbledore™ y derrotar al Señor Tenebroso. Pero ¿dónde están sus Horrocruxes, qué son las Reliquias de la Muerte y cómo van a descubrir más acerca de ellas siendo fugitivos de la justicia?

Únete a Harry y sus amigos en una misión desesperada para frustrar el regreso de Lord Voldemort al poder, una aventura que los pondrá en más peligro que nunca.

# CONTROLES COMPLETOS

## ACCIONES GENERALES

Mover a Harry	Mover <b>□</b> .
Controlar la cámara	Mover <b>□</b> .
Correr	Mantener presionado <b>A</b> .
Realizar una acción	Presionar <b>A</b> .
Ponerse a cubierto	Presionar <b>X</b> .
Cambiar la cámara	Hacer clic en <b>□</b> .
Acceder al menú de pausa	Presionar <b>○</b> .

## MAGIA

Desplazarse por los hechizos	Pulsar repetidamente <b>RB</b> .
Seleccionar un hechizo de la rueda de hechizos	Mantener presionado <b>RB</b> , mover <b>□</b> para resaltar un hechizo y soltar <b>RB</b> para seleccionarlo.
Modo de apuntar	Tirar y mantener <b>Y</b> .
Lanzar un hechizo	Tirar de <b>LT</b> (tirar y mantener si hace falta potenciar).
Lanzar <i>Wingardium Leviosa</i>	Tirar y mantener <b>LT</b> para elevar un objeto, mover <b>□</b> para desplazarlo y soltar <b>LT</b> para lanzarlo.
Lanzar el encantamiento escudo ( <i>Protego</i> )	Mantener presionado <b>LB</b> .
Lanzar el encantamiento patronus ( <i>Expecto patronum</i> )	Pulsar dos veces <b>LB</b> y mantenerlo presionado.
Lanzar el encantamiento brújula ( <i>Brújula</i> )	Presionar <b>B</b> .
Seleccionar una poción	Presionar <b>○</b> <b>▲/▼/◀/▶</b> .
Lanzar una poción	Tirar de <b>LT</b> .
Beber una poción	Presionar <b>A</b> .
Ponerse/Quitarse la Capa de Invisibilidad	Presionar <b>Y</b> .

## CÓMO JUGAR

Para empezar una partida totalmente nueva, selecciona NUEVA PARTIDA en el menú principal y elige un nivel de dificultad.

### MENÚ PRINCIPAL

Desde el menú principal podrás empezar una aventura nueva o continuar una antigua, afrontar un desafío y establecer tus preferencias de juego.

### PANTALLA DE JUEGO



### GUARDADO Y CARGA

La partida se irá guardando automáticamente según vayas progresando.

Para continuar la aventura guardada, elige CONTINUAR PARTIDA en el menú principal.

## LA MISIÓN DE HARRY

Harry y sus amigos se enfrentan a una serie de objetivos en el transcurso de su aventura. Algunos los acercan a su meta y otros ayudan a la gente con la que se encuentran por el camino. Para descubrir la ubicación del objetivo que Harry tiene seleccionado, presiona **B** para lanzar el encantamiento brújula.

### PUNTOS DE EXPERIENCIA

Con cada nuevo obstáculo que Harry supera, su nivel de experiencia (puntos de experiencia) aumenta y él se vuelve un mago más fuerte y experimentado con nuevos hechizos a su disposición.

### INDICADORES EN PANTALLA

#### INDICADOR DE SALUD

A medida que la salud de Harry se va deteriorando, los colores de la pantalla se van difuminando. Para recobrar fuerzas, deberá protegerse de los ataques de sus enemigos hasta que sus alrededores recuperen todo su color.

#### INDICADOR DE DEMENTORES™

Cuando hay dementores en las proximidades, en los bordes de la pantalla aparece hielo para avisar a Harry de que debe prepararse para el combate.

# HECHIZOS

A medida que Harry va ganando puntos de experiencia, va desbloqueando nuevos hechizos y adquiriendo potencia al lanzar los que ya podía usar.

## SELECCIÓN DE HECHIZOS

Para desplazarte rápidamente por los hechizos de Harry, pulsa repetidamente **RB**. Para elegir uno de la rueda de hechizos, mantén presionado **RB**, mueve **○** para resaltarlo y, a continuación, suelta **RB**.

**NOTA:** el *encantamiento escudo*, el *encantamiento patronus* y el *encantamiento brújula* no aparecen en la rueda porque se controlan de forma diferente a los demás hechizos.

## LANZAMIENTO DE HECHIZOS



Para lanzar el hechizo seleccionado con una mayor precisión, mueve **○** hasta que la retícula esté próxima a tu objetivo y, a continuación, pasa al modo apuntar tirando y manteniendo **L1**. Para terminar, tira de **□** (o, si hay que potenciar el hechizo antes de lanzarlo, tira y mantén **□** hasta que esté totalmente potenciado).

**NOTA:** Algunos hechizos requieren más energía que otros y, tras utilizarlos, Harry necesita recuperarse antes de volver a lanzarlos otra vez.

## HECHIZOS DE COMBATE

HECHIZO	DESCRIPCIÓN
<i>Hechizo aturdidor (Desmaius)</i>	Aturde, atonta o incapacita temporalmente al objetivo en función de la potencia que lleve.
<i>Encantamiento de desarme (Expelliarmus)</i>	Desarma a otros magos y los hace caer al suelo.
<i>Maldición de inmovilidad (Petrificus Totalus)</i>	Inmoviliza temporalmente al objetivo.
<i>Encantamiento confundus (Confundo)</i>	Provoca un estado temporal de confusión en el objetivo.
<i>Confringo</i>	Hace explotar objetos y la explosión afecta a los alrededores.
<i>Embrujo obstaculizador (Impedimenta)</i>	Hace detenerse bruscamente a los objetivos durante un breve período de tiempo. Los objetivos alcanzados varias veces pierden el sentido.
<i>Expulso</i>	Lanza pequeñas y potentes ráfagas que derriban a la víctima.
<i>Encantamiento escudo (Protego)</i>	Crea una barrera mágica que protege a quien lo lanza de los ataques.
<i>Encantamiento patronus (Expecto patronum)</i>	Repele los ataques de los dementores.

## HECHIZOS DE UTILIDAD

HECHIZO	DESCRIPCIÓN
<i>Encantamiento brújula (Brújula)</i>	Es un hechizo orientador que Harry puede utilizar para descubrir la dirección de su objetivo actual.
<i>Wingardium Leviosa</i>	Eleva objetos y permite a quien lo lanza desplazarlos por el aire.

# POCIONES

Un uso inteligente de las pociones puede ayudar a Harry a superar los obstáculos y a los enemigos más desalentadores.

## LANZAMIENTO DE POCIONES

Harry puede recoger frasquitos de Poción Explosiva, polvo peruano de oscuridad instantánea, doxycida y gas agarrotador, y emplearlos para salir de situaciones complicadas. Para lanzar uno de esos frasquitos, selecciónalo presionando  y, a continuación, tira de .

POCIÓN	DESCRIPCIÓN	CONTROL
Gas agarrotador	Creates a cloud of gas that leaves unconscious anyone who is in the affected area.	 
Doxycida	Ends the plagues of doxys.	 
Poción Explosiva	It is very unstable and can explode if it is released, shaken, or thrown.	 
Polvo peruano de oscuridad instantánea	Sum in the darkness a place so that no one can use the magic with precision.	 



## INGESTA DE POCIONES

Escondidas por el mundo de Harry hay también una gran variedad de pociones que este puede consumir y que pueden ayudarle a cumplir su misión. Para hacer que Harry beba una poción que ha descubierto, camina hasta ella y presiona .

POCIÓN	DESCRIPCIÓN
Felix Felicis	Permite a quien la bebe realizar lanzamientos perfectos y mejora su habilidad para evitar los hechizos enemigos durante un tiempo.
Solución Fortificante	Mejora temporalmente la capacidad de quien la bebe para resistir los hechizos enemigos sin recibir daños.
Poción de Protección contra el Fuego	Ofrece protección contra el fuego y las llamas durante un período de tiempo limitado.
Solución de murtlap	Cura heridas leves.
Poción de Reabastecimiento de Sangre	Cura heridas graves.
Elixir de la Vida	Cura todas las heridas en el acto.
Poción Multijugos™	Cambia temporalmente el aspecto de quien la bebe.

## CAPA DE INVISIBILIDAD

La Capa de Invisibilidad, una de las posesiones mágicas más valiosas de Harry, puede ayudarle a desplazarse sin que lo vean y acercarse a sus enemigos para lanzarles hechizos de cerca. ¡Pero ten presente que este no puede permanecer invisible mientras lanza! Las probabilidades de que lo oigan cuando lleva puesta la capa aumentan cuanto más se desplaza y cuanto más se aproxima a sus enemigos. A medida que hace esto, el indicador de sigilo, que aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla, se va vaciando y poniendo rojo. Para llenar el indicador y permanecer invisible, Harry debe quedarse inmóvil y a una distancia de los enemigos que evite que lo oigan.

## SIGILO

Para un mago que está huyendo, que no lo descubran resulta tan importante como combatir a los enemigos. Además de la Capa de Invisibilidad, Harry también puede usar Poción Multijugos y polvo peruano de oscuridad instantánea para ocultarse de sus enemigos.

## OBJETOS PARA RECOGER

Las pociones no son los únicos objetos que hay distribuidos por el mundo esperando a que Harry los descubra.

### «Pottervigilancia»

Harry puede reunir contraseñas para desbloquear los programas de «Pottervigilancia» de Fred y George y oír sus exclusivas transmisiones.

### Periódicos

Reunir ejemplares de *El Quisquilloso* y *El Profeta mantiene* a Harry al día de lo que sucede en el mundo mágico.

### Símbolos de las

Reliquias de la Muerte

Harry debe tratar de encontrar todos los símbolos de las Reliquias de la Muerte escondidos por el mundo.

**NOTA:** Para ver todos los objetos recogidos por Harry en su aventura, accede al menú de pausa y selecciona OBJETOS PARA RECOGER.

## OTROS MODOS

### MODO DE DESAFÍO

Pon a prueba tus habilidades mágicas y publica tus mejores puntuaciones afrontando una serie de trepidantes desafíos. Para jugar un desafío, selecciona DESAFÍOS en el menú principal.

**NOTA:** Puedes repetir los desafíos tantas veces como quieras para intentar mejorar tus resultados.

### DESAFIOS KINECT

Si dispones de un Sensor Xbox 360 KINECT, podrás combatir a los enemigos de Harry de un modo totalmente nuevo, utilizando posturas y gestos para lanzar hechizos y derrotar a oponentes. Para jugar a estas exclusivas aventuras de un jugador y multijugador, selecciona KINECT en el menú principal.

## CONTROLES

### SELECCIÓN DE DESAFÍO

Desplazarse por las pantallas de menú/  
Seleccionar una opción

### CONTROLES DE MENÚ

Mantener la mano sobre la opción elegida.

### ACCIONES GENERALES

Acceder al menú de pausa

Extender el brazo izquierdo de modo que forme un ángulo de 45 grados con el cuerpo.

### HECHIZOS Y POCIONES

ACCIÓN	DESCRIPCIÓN DEL GESTO	GESTO
<i>Hechizo aturdidor (Desmaius)</i>	Levantar el brazo derecho y mover la mano hacia el objetivo.	
<i>Confringo</i>	Levantar la mano IZQUIERDA a la altura del hombro. Levantar la mano DERECHA y apuntar al blanco.	
<i>Encantamiento de desarme (Expelliarmus)</i>	Levantar la mano derecha por encima del hombro para potenciar el hechizo. Para lanzar, extender el brazo hacia el objetivo como si se le fuese a lanzar una pelota.	
<i>Expulso</i>	Poner la mano DERECHA sobre el pecho y mover el brazo adelante hacia el blanco, como si se hiciese un revés de tenis.	
<i>Encantamiento escudo (Protego)</i>	Extender los dos brazos hacia delante a la altura de los hombros, como si se estuviese empujando una gran roca.	
<i>Lanzar una poción</i>	Con ambas manos relajadas a los lados, levantar la mano izquierda en dirección al blanco como si se lanzase una pelota.	

## CONECTAR A XBOX LIVE

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360®. Sólo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado); además, con KINECT, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) para obtener más información.

### CONECTANDO

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE.

Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

**EA PUEDE PROPORCIONAR CIERTO CONTENIDO EXTRA Y ACTUALIZACIONES SIN COSTE ADICIONAL, SIEMPRE QUE ESTÉN DISPONIBLES.**

## CÓMO OBTENER AYUDA CON KINECT

### MÁS INFORMACIÓN EN [XBOX.COM](http://XBOX.COM)

Para obtener más información sobre KINECT, incluyendo tutoriales, visita [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

## PISTAS Y CONSEJOS

- 💀 Los enemigos derrotados suelen dejar atrás objetos al huir.
- 💀 Intenta seleccionar el hechizo o la poción que mejor se adapten a la situación. ¡Algunos funcionan mejor que otros contra ciertos enemigos u obstáculos!
- 💀 Mientras se está protegido por el encantamiento escudo, es posible recuperar salud, cambiar de hechizo o seleccionar pociones.
- 💀 Los programas de «Pottervigilancia» de Fred y George pueden escucharse desde el menú de pausa.
- 💀 El encantamiento confundus puede usarse para confundir a los enemigos, enfrentarlos entre ellos e inclinar la balanza a tu favor.
- 💀 La poción Felix Felicis, aunque es muy poco común, puede proporcionarle a Harry grandes ventajas en combate. ¡Después de beberla, Harry se vuelve casi imposible de alcanzar e increíblemente preciso al lanzar!



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and  
© Warner Bros. Entertainment Inc.

Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WB GAMES LOGO, WBIE LOGO, WB SHIELD:™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.  
(s10)

Software de HARRY POTTER Y LAS RELIQUIAS DE LA MUERTE - PARTE 1 © 2010  
Electronic Arts Inc.

EA y el logotipo de EA son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Todas las demás marcas  
comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

**EAS07607374MT**



## **Jugar con KINECT de manera segura**

**Asegúrate de que dispones de espacio suficiente para moverte con libertad mientras juegas.** Jugar con KINECT puede implicar tener que moverse mucho.

Asegúrate de que al jugar no vas a golpear, chocar o tropezar con otros jugadores, espectadores, animales domésticos, muebles o cualquier objeto. Si te pones de pie o te mueves durante el juego, necesitas buena estabilidad sobre el suelo.

**Antes de jugar:** Mira en todas direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, abajo y arriba) y comprueba que no hay nada con lo que pudieras golpearte o tropezar. Asegúrate de que la zona de juego está lo suficientemente lejos de ventanas, paredes, escaleras, etc. Asegúrate de que no hay nada con lo que puedas chocar, como juguetes, muebles, alfombras, niños, animales, etc. Si fuera necesario, quita los objetos y pide a la gente que salga de la zona de juego. Cuando analices la zona, no olvides mirar hacia arriba por si hubiera lámparas, ventiladores, u otros objetos.

**Durante el juego:** Mantente alejado del televisor para evitar el contacto con él. Mantén la distancia suficiente con otros jugadores, espectadores y animales domésticos (la distancia puede variar según el juego, por lo que debes tener en cuenta la forma de jugar a la hora de evaluar la distancia). Presta atención a los objetos o a la gente que pudieras golpear o con la que pudieras tropezar (pueden entrar personas u caer objetos en la zona de juego, por lo que en todo momento debes estar atento al espacio que te rodea).

Asegúrate de que estás sobre una superficie sólida mientras juegas. Juega sobre un suelo firme con adherencia suficiente para las actividades del juego, y asegúrate de llevas el calzado adecuado (no lleves tacones, chanclas, etc.) o descáñate, si procede.

**Antes de permitir a los niños jugar con KINECT:** Analiza cómo puede utilizar cada niño KINECT y si necesitan supervisión cuando lo hagan. Si permites que utilicen KINECT sin supervisión, explícales toda la información y las instrucciones sobre seguridad y salud. **Asegúrate de que utilizan KINECT de forma segura y dentro de sus límites, y de que conocen el uso correcto del sistema.**

**Reducción de las molestias oculares causadas por el resplandor:** Colócate a una distancia cómoda del monitor o televisor y del sensor KINECT; coloca el monitor o televisor y el sensor KINECT lejos de fuentes de luz que produzcan resplandor o utiliza persianas para controlar los niveles de luz; elige una forma de mitigar la luz natural que reduzca al mínimo el resplandor y las molestias oculares y que aumente el contraste y la claridad; además, ajusta el brillo y el contraste del monitor o televisor.

**No hagas un ejercicio excesivo.** Jugar con KINECT puede exigir una gran actividad física. Consulta a un médico antes de utilizar KINECT en caso de que tu estado de salud afecte a tu capacidad para realizar actividades físicas de forma segura: si estás embarazada, o cabe la posibilidad de que lo estés; si tienes problemas cardíacos, respiratorios, de espalda, de articulaciones, o algún otro problema traumatólogico; si tienes la tensión alta o dificultades para realizar ejercicio físico; si te han recomendado reducir la actividad física. Consulta al médico antes de empezar ningún tipo de actividad o método para ponerte en forma que incluya KINECT. No juegues bajo la influencia de drogas o alcohol, y asegúrate de que tu equilibrio y capacidad física son adecuados para cualquier movimiento durante el juego.

**Deja de jugar y descansa** si notas cansancio o dolor muscular, de articulaciones o en los ojos. Si notas un cansancio excesivo, náuseas, falta de aire, presión en el pecho, mareo, malestar o dolor, DEJA INMEDIATAMENTE DE JUGAR, y consulta a un médico.

Para obtener más información, consulta la Guía para juego sano en [www.xbox.com](http://www.xbox.com).